|  |  |
| --- | --- |
| **Описание: E:\!Кафедра ПИКС\Логотип БГУИР\Символика.jpg** | **Описание: E:\!Кафедра ПИКС\Логотип ПИКС\17 мая 2013\Логотип ПИКС_3.jpg** |

**ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ**

**по дисциплине**

**«ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОРПОРАТИВНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»**

**Зимний семестр 2024-2025 учебного года**

**Специальность 1-40 05 01-10 «Информационные системы и технологии (в бизнес-менеджменте)»**

**(группы 214301, 214302)**

1. Цели, задачи дисциплины. Основные понятия дисциплины.
2. Понятие организации. Роль информационных работ в работе организации, ведении бизнеса.
3. Классификация современных корпоративных приложений. Основные характеристики корпоративного приложения, его задачи и функции.
4. Понятие документооборота, процесс документооборота в организации. СЭД как пример корпоративной системы.
5. Понятие жизненного цикла программного обеспечения. Модели жизненного цикла.
6. Этапы жизненного цикла программного обеспечения.
7. Возможность формализации и автоматизации отдельных стадий и этапов жизненного цикла.
8. Понятие проектирования корпоративных приложений.
9. Этапы проектирования корпоративных приложений.
10. Разработка требований к корпоративному приложению. Состав Технического задания на проектирование.
11. Состав работ на этапах технического и рабочего проектирования. Описание «Постановки задачи».
12. Методы организации обследования и сбора материалов обследования, содержание программы обследования. Методы и средства формализации описания существующего корпоративного приложения.
13. Характеристика информационной системы как объекта архитектуры.
14. Понятие архитектуры информационных систем. Типы архитектур.
15. Микроархитектура и макроархитектура. Модель корпоративной архитектуры.
16. Платформенные архитектуры информационных систем.
17. Spring Framework от существующих фреймворков. Суть аспекто-ориентированного программирования.
18. Создание корпоративных приложений с использованием Maven.
19. Развертывание Spring Boot. Зависимости в Spring Framework.
20. Внедрение коллекций. Обработка событий.
21. Использование Mysql для создания корпоративных приложений.
22. Варианты конфигурации приложения в Spring Framework.
23. Алгоритм реализации системы электронного документооборота с помощью Spring Framework.
24. Методы и средства конструирования высококачественного кода.
25. SOLID.
26. Single Responsibility Principle.
27. Open-Closed Principle.
28. Liskov Substitution Principle.
29. Interface Segregation Principle.
30. Dependency Inversion Principle.
31. Протокол HTTP.
32. Составляющие систем, основанных на HTTP.
33. Методы HTTP.
34. Система контроля версий Git.
35. Основные команды Git.
36. Свойства архитектуры REST.
37. OpenAPI/Swagger.

Вопросы разработал:

БРУЙ Никита Михайлович – магистр технических наук, ст. преподаватель